

Emmanuel Pelletier

développement web et accessibilité numérique depuis 14 ans



Développeur web indépendant Actuellement, depuis mai 2019 Angers

Spécialisé en React, UX, accessibilité numérique et performances web

Extrait de missions effectuées en tant qu'indépendant

- **Mission en cours** Travail au sein de la direction interministérielle du numérique (DINUM) afin de **rendre accessible une collection de logiciels libres** destinée à tous les agents de l'État. Collaboration avec diverses équipes de la DINUM via interventions sur le code, sensibilisations à l'accessibilité, audits, automatisation de tests, etc. 2024 Paris et remote depuis Angers
- Développement front-end du serious game [Escape Fake](#). Accompagnement client sur ergonomie, accessibilité numérique, game design, tests utilisateurs. **Jeu 100 % accessible** aux personnes en situation de handicap. Score performances Lighthouse de 100/100. 2022 Angers
- **Mission en cours** Formation à l'accessibilité numérique et au développement web de plus de **200 étudiants** de chez [MyDigitalSchool](#), de la 1ère à la 5e année post-bac. 2020-2024 Angers
- Mise en place du site e-commerce [J'aime mes dents](#) basé sur **WooCommerce**. Création d'un thème et d'un plugin sur-mesure pour la gestion spécifique des clients B2B, B2C, des abonnements, des stocks, alertes mail. Amélioration notable des processus d'achats B2B. 2019 Angers
- Accompagnement d'équipes techniques sur l'utilisation méthodique de **Git**, **l'automatisation** de processus, l'accessibilité numérique. Grand ouest

Certifications et diplômes

- Certifié en accessibilité numérique : « *Développeur d'interface web accessibles* », niveau 98/100, Access42 2018
- Certifié en **qualité web** : « *Maîtrise de la qualité en projet Web* », niveau expert 945/1000, Opquast 2016
- Formé à l'UX : « *design et ergonomie des IHM logicielles* » 2018
- Certifié « *Maîtrise des techniques de conception et d'animation de formations pour adultes* » 2020
- BTS Informatique de Gestion option développement à Angers 2010

Compétences

- Front-end
HTML accessible en suivant le RGAA ; CSS via **CSS-in-JS**, CSS atomique, BEM ; JavaScript et TypeScript avec React, Next.js, Remix, Preact, Vite, webpack et autres ; suivi de **design patterns ARIA en JS**
- Conception
Design d'interfaces et d'**expériences utilisateur** ; ateliers de tests utilisateurs ; maîtrise du référentiel général d'amélioration de l'accessibilité (RGAA) ; connaissance du référentiel général d'écoconception de services numériques (RGESN) ; assurance qualité web avec listes Opquast
- Webperfs
Mesure et suivi des **Web Vitals** ; **optimisation de bundles JS**, CSS, images, fonts ; cache de requêtes ; optimisation des requêtes en base de données ; etc.
- Back-end
Symfony et Twig ; **node.js** ; notions en Ruby on Rails et Django, anciennement CakePHP ; connaissances basiques de MySQL, PostgreSQL, SQLite, Elasticsearch
- Gestionnaires de contenus
Maîtrise de WordPress et PrestaShop, incluant le développement de plugins sur mesure ; création de sites statiques via **Astro** et d'autres
- Mobile
Plusieurs expériences dans le développement d'applications natives ou web avec gestion de données hors ligne à synchroniser ; Progressive Web Apps ; React Native et Cordova sur Android et iOS ; notions sur Android natif
- Outils
Git avancé ; Gitlab CI ; Linux (utilisation quotidienne) ; Docker ; connaissances basiques d'admin. serveur
- Compréhension besoins client ; analyses métier ; vulgarisation technique ; choix de technos adaptés aux besoins, budgets et équipes
- Anglais parlé et écrit couramment ; notions d'espagnol

Expériences précédentes

Voir page suivante

Expériences précédentes

Développeur web front-end 2016 - 2019 Angers

chez **Empreinte Digitale**, spécialiste de l'accessibilité numérique

- Développement d'applications web avec React, Redux, Redux Saga ; Symfony et Twig
- Forte attention à l'accessibilité numérique et la qualité web via ateliers, formations et tests automatisés
- Participation aux conceptions d'interfaces et réflexion sur les besoins métiers
- Framework maison pour rendu serveur d'applications React (*bien avant la popularité de Next.js*)

Mainteneur de projets open-source

- [Assistant RGAA](#), extension de navigateur créée pour la DINUM, construite pour aider les auditeurs RGAA. J'étais un des deux développeurs de l'outil 2017
- [drawingboard.js](#), bibliothèque JS pour dessiner sur le web. Plus de 2200 stars GitHub 2014 - 2015
- [nautsbuilder](#), outil de *theorycraft* d'un jeu vidéo, utilisé par plus de 500 personnes par jour à l'époque 2013 - 2014

Lead dev front-end 2014 - 2016 Angers et remote

chez **Ecolutis**, à l'époque filiale covoiturage de la SNCF

- Maintenance d'iDVROOM, plateforme covoiturage B2C
- Maintenance de sites de covoiturages en marque blanche, système de templating mutualisé entre plateformes
- Rôle de **Scrum Master** dans l'équipe

Développeur web full stack 2012 - 2014 Angers

chez **V-Technologies**, éditeur de logiciels et prestataire de services

- Membre de l'équipe produit du logiciel de gestion d'archives Ligeo Gestion, écrit en CakePHP avec base de données orientée documents
- Développement d'une application web sur tablette à destination des archivistes, usage hors ligne (avec PhoneGap et Backbone.js)

Développeur web 2010 - 2012 Angers

chez **Kelcible**, agence de communication spécialisée en référencement web

- Création et maintenance d'un CMS orienté **référencement** avec CakePHP
- Prémices du responsive web design, de HTML5/CSS3 et du web mobile
- Intégration de sites vitrines et e-commerces sur tous navigateurs (à partir d'Internet Explorer 6)

Stagiaire en développement web 2010 Angers

chez **Senetis**, spécialiste en gestion de parcs informatiques

- Refonte de l'application de gestion de l'entreprise, utilisée pendant plusieurs années au quotidien, avec **Ruby on Rails**, découvert pendant le stage
- Réalisation du site vitrine de l'entreprise

manu@habite.la · <https://manu.habite.la> · <https://github.com/manuhabite.la>